

PALATUL COPIILOR
DROBETA TURNU SEVERIN
REVISTA CERCULUI DE INFORMATICA



Anul I, Nr. 1, august 2015
Revistă de cultură și educație nonformală

Cuvânt de început

"Nu e destul să știi, trebuie să și aplici, nu e destul să vrei, trebuie să și faci!"

Johann Wolfgang von Goethe

Suntem la început de drum cu revista, ne propunem prin intermediul ei, să promovăm elevii și activitatea cercului de informatică de la Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin.

Prima încercare de a realiza o revistă a cercului a avut loc în anul 2007-2008, dar materializarea este făcută abia azi, după 11 ani de când m-am titularizat la cercul de informatică.

Pot spune că nu am realizat de la început frumusețea activității educației nonformale dar, de asemenea, pot spune că întotdeauna mi-au plăcut copiii. Prin activitatea nonformală putem îmbina frumusețea lucrului cu copiii, cu unicitatea educației nonformale și astfel în timp și pas cu pas am construit echipa *"INFONONFORMAL"* a cercului de informatică.



Sala cercului în anul 2004-2005

La cercul de informatică de la Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin conținutul programei este abordat interdisciplinar, deoarece concursurile la care participă elevii cercului implică permanent cunoștințe din mai multe discipline.

În funcție de vârsta copilului, ei pot aprecia anumite activități, se pot implica în ele sau pot refuza. Este important să ținem cont de vârsta copilului și să alegem în funcție de aptitudinile și pasiunea acestuia.

Elevii cercului au obținut rezultate deosebite la concursuri cuprinse în C.A.E.N./C.A.E.R.I. al M.E.C.Ș., ei participă activ în colectivul de redacție al revistei cercului dar și la comunicări științifice cu ocazia unor evenimente la care suntem invitați.

Elevii cercului de informatică sunt implicați în proiecte derulate la nivel municipal, județean, interjudețean dar și în proiecte naționale sau internaționale.

Metodele și mijloacele de interacțiune, muncă și colaborare cu copii și tineri pot fi mult diversificate în palate și cluburi ale copiilor comparativ cu școala, stimulând, antrenând, atrăgând mai mult copiii spre teme și proiecte educaționale, ei lucrând colaborativ dar și individual.

La palatele și cluburile copiilor, elevii și tinerii sunt atrași de posibilitatea de a-și forma, cultiva, dezvolta, abilitățile și pasiunile.

Cadrul instructiv-educativ care se formează în activitatea nonformală determină o variată gamă de relații umane, comparativ cu activitatea formală.

Aici intervine pasiunea comună a copiilor, care îi apropie pe copiii de vârste diferite, din medii diferite, într-o colegialitate și o prietenie strânsă, cu valențe social-educative evidente.

Relația elev-profesor este "mai apropiată", "mai sudată", ea se menține de-a lungul anilor, elevii noștri își aduc în timp proprii copii la activitățile nonformale.

Profesorul devine prieten și părinte, coleg și autoritate în același timp. Profesorul își câștigă apropierea de elevi prin respect și lucru colaborativ, nu prin catalog și note.

Azi, Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin, ocupă în peisajul educativ al județului Mehedinți, un loc important prin varietatea posibilităților de organizare și petrecere a timpului liber de către elevi. Sute și sute de copii se întâlnesc zilnic aici într-o ambianță efervescentă, atractivă, specifică vârstei lor. Sunt apreciate și căutate activitățile cu caracter științific și tehnico - aplicativ, unde prind aripi măiestria, curiozitatea și cutezanța, spiritul inovator specific vârstei copilăriei și nu numai.

Toate acestea se realizează sub bagheta unui colectiv de cadre didactice care, prin pasiunea lor, prin experiența acumulată în timp, prin dragostea pentru știință, tehnică, cultură și artă, știu să descopere și să stimuleze talente, să le canalizeze energia spre perceperea celor mai autentice valori ale vieții spirituale.



La cercul de informatică de la Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin, într-un cadru adecvat, copilul găsește o programă adaptată vârstei cu nivel de începători, avansat, performanță, program de week-end, cursurile sunt gratuite iar activitățile extrașcolare ale cercului sunt variate.

La Palatul Copiilor, activitățile extrașcolare completează activitatea instructiv-educativă din școală, fără să se suprapună peste aceasta, fără să supraîncarce programul zilnic al copiilor, totul pentru dezvoltarea pasiunilor, pentru recreere și descoperirea abilităților practice.

Secolul XXI a marcat un punct de turnură în evoluția conceptelor de *educație formală și nonformală*, aflate din ce în ce mai frecvent în centrul discursului educațional internațional.

În plan european, inițiativa promovării activității educative școlare și extrașcolare aparține Consiliului Europei prin Comitetul de miniștri care și-a concretizat demersurile în recomandările adresate în acest domeniu statelor membre.

Cel mai relevant document îl constituie recomandarea din 30 apr. 2003, care menționează direcțiile de acțiune referitoare la recunoașterea statutului echivalent al activității educative școlare și extrașcolare cu cel al *educației formale* din perspectiva *contribuției egale la dezvoltarea personalității copilului și a integrării lui sociale, din care menționăm:*

- statutul activității educative școlare și extrașcolare ca dimensiune a procesului de învățare permanentă;
- necesitatea recunoașterii activității educative școlare și extrașcolare ca parte esențială a educației obligatorii;
- importanța activității educative școlare și extrașcolare pentru dezvoltarea sistemelor relaționate de cunoștințe, a abilităților și competențelor;
- oportunitatea oferită de activitatea educativă școlară și extrașcolară pentru crearea condițiilor egale/echitabile de acces la educație pentru dezvoltarea deplină a potențialului personal și reducerea inegalității și excluziunii sociale;
- stimularea implicării tinerilor în promovarea valorilor și principiilor etice: dreptate, toleranță, pace, cetățenie activă, respectarea drepturilor omului;
- utilizarea potențialului activității educative școlare și extrașcolare ca mijloc complementar de integrare socială și participare activă a tinerilor în comunitate;
- promovarea cooperării în vederea utilizării diverselor abordări didactice necesare ridicării standardelor calității procesului educațional;



"Micul informatician" 2004-2005 CRAIOVA



Sala cercului 2014-2015

„Elevul viitorului va fi un explorator”, spune Marshall Mc Luhan. Pentru aceasta el trebuie să fie conștientizat de importanța învățării prin cercetare, prin descoperire, de importanța realizării conexiunilor între diferitele discipline. În contextul societății de astăzi, considerăm că din punct de vedere axiologic, orice cucerire științifică trebuie transpusă în termenii didacticii.

„Elevul va fi în plenitudinea forțelor lui creatoare abia peste 15 - 20 de ani, când, cu siguranță, cercetările științifice actuale vor fi implicate și aplicate plenar în viața cotidiană” (V. Marcu)



Coordonator cerc: Prof. Ing. Mileva CHIRCU

Scurt istoric al cercului de informatică

La Palatul Copiilor, cercul de informatică, are elevii organizați în grupe de începători, avansați, performanță. Elevii cu rezultate deosebite sunt organizați în grupe de performanță.



Toate grupele sunt antrenate în proiecte educative la nivel local, județean, interjudețean, național.

Activitatea cercului își propune familiarizarea cu cele mai întâlnite aplicații informatice astfel încât toți elevii participanți la activități să poată utiliza computerul ca instrument de bază în activitatea zilnică și nu în ultimul rând stimularea creativității și pasiunii pentru informatică. *Orarul și tematica se pot modifica la cererea elevilor și părinților!*

La sfârșitul anului școlar elevii cu rezultate foarte bune, sunt premiați cu diplome care certifică munca și rezultatele obținute, pe parcursul unui an școlar.

Grupele de începători / avansați parcurg următoarele conținuturi:

Începători:

- ◆ Componente sistem de calcul
- ◆ Sistemul de operare Windows
- ◆ Editorul grafic Paint
- ◆ Procesorul de texte Word
- ◆ Crearea de prezentări folosind Power Point
- ◆ Utilizarea Internetului

Avansați:

- ◆ Pachetul Microsoft Office
- ◆ Algoritmi și limbaje de programare
- ◆ Internet și limbaj HTML
- ◆ Prelucrare imagini
- ◆ Aplicații software
- ◆ Sistemul de operare Windows

DOTĂRI:

Sală de informatică cu 20 calculatoare conectate la internet.

CONCURSURI / PROIECTE DERULATE:

✓ „**CALCULATORUL – VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE**”, începând cu anul 2008 cercul organizează sub coordonarea I.S.J. Mehedinți, concursul de utilizare P.C. cuprins C.A.E.N. al M.E.C.Ș., etapa Interjudețeană cu participare direct și etapa Națională - online.

✓ „**SECRETELE TEHNOREDACTĂRII**” organizat în fiecare an în **Săptămâna Educației Globale** – luna noiembrie pentru o mai bună promovare a cercului către elevi și școli partenere.

✓ „**IATĂ, VINE MOȘ CRĂCIUN!**”, concurs de felicitări, desene, afiș, povești și prezentări organizat în perioada sărbătorilor de iarnă.

✓ „**EMINESCU, ȘTIINȚĂ ȘI CULOARE**”, concurs de utilizare internet și pachet Microsoft Office.

✓ „**8 MARTIE- ZIUA MAMEI**”, concurs județean de pliante, afișe, felicitări, prezentări.

✓ „**PASIUNEA MEA CALCULATORUL**”, derulat în săptămâna „**SĂ ȘTII MAI MULTE, SĂ FII MAI BUN!**”, concurs de programare/utilizare computer.

✓ **”MESAJE ONLINE DE ZIUA COPILULUI”**

Comisie jurizare concurs C.A.E.N.
CALCULATORUL - VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE



OBIECTIVELE CERCULUI DE INFORMATICĂ

- ◆ Realizarea unei orientări și preorientări școlare.
- ◆ Ridicarea nivelului de pregătire al copiilor, formarea unor deprinderi practice de utilizare a calculatorului.
- ◆ Depistarea și selectarea copiilor dotați în acest domeniu.
- ◆ Realizarea schimbului de experiență între membrii și conducerea cercurilor de informatică din școli sau cluburi ale copiilor în strânsă corelare cu cerințele actuale și de perspectivă.
- ◆ Importanța contribuției calculatorului și a internet-ului în educația și dezvoltarea elevilor.
- ◆ Înțelegerea de către copii a importanței cunoașterii și utilizării tehnicii de calcul în economia națională.
- ◆ Stimularea interesului pentru informatică în vederea utilizării cu eficiență a tehnicii de calcul în diferite domenii de activitate.



Rezultate ale elevilor cercului în anul școlar 2004-2005

Concursul Interjudețean „Micul informatician” – CRAIOVA

Locul I	2 premii	Chesoi Andi
Locul II	2 premii	Țolea Cristian
Locul III	2 premii	Boboiceanu Cristina
Mențiune	1 premiu	Ghighilicea Raluca
		Cojocaru Daniel
		Olariu Cristina
		Chirculescu Andreea

Concursul Internațional „Perla Dunării” – ORȘOVA

Locul I	2 premii	Dan Andreea
Locul II	1 premiu	Prejneanu Cătălin
		Fusescu Cristian

Rezultate ale elevilor cercului în anul școlar 2005-2006

Concursul Interjudețean „Micul informatician” – CRAIOVA

Locul I

8 premii

Boboiceanu Cristina

Chesoi Andi

Constantinescu Adrian

Lupuleți Cătălin

Mărgineanu George

Păun Bogdan

Stelescu Robert

Țirdea Ciprian



Concurs Național de soft “Grigore Moisil”

Mențiune

2 premii

Iriza Adrian

Panait Petre

Concurs Internațional “Perla Dunării”

Locul I

1 premiu

Fusescu Cristian

Locul II

1 premiu

Iriza Adrian

Concurs Național de informatică Satu Mare

Mențiune

1 premiu

Echipaj



Rezultate ale elevilor cercului în anul școlar 2006-2007

Concursul Interjudețean „Micul informatician” – CRAIOVA

Locul I

13 premii

Badea Ramona – Paint

Blujdea Carmen – Power Point

Boboiceanu Cristina - Power Point

Bogdan Patricia - Power Point

Chesoi Andi - Word

Frîncu Andrei - Word

Mărgineanu George - Power Point + Word

Mihart Florin – Word+ Power Point

Rolea Georgiana – Paint

Țirdea Ciprian – Word+Power Point



Locul II

1 premiu

Chesoi Andi – Power Point

Concurs Național de artă plastică – BACĂU

“Desen și culoare pe calculator”

Locul III

1 premiu

Guran Ionuț Cristian

Mențiune

2 premiu

Neagoe Flavius

Rolea Georgiana

Concurs Național de Informatică - București

“Marele Premiu al Palatului Național al Copiilor”

Locul II

2 premii

Chesoi Andi – Power Point

Chicet Carina – Power Point

Mențiune

4 premii

Chicet Carina - Povești Ilustrate

Chicet Clara – Grafică

Lupuleți Cătălin – Power Point

Lupuleți Cătălin - Grafică

Concurs Internațional “Perla Dunării” - ORȘOVA

Locul I

4 premii

Chesoi Andi

Drăcea Adelin

Drăcea Vrăbete Elvis

Șmelțer Robert

REZULTATE OBTINUTE LA CONCURSURI AN ȘCOLAR 2012-2013

CONCURSURI INTERNAZIONALE

Nr. crt.	Nume concurs	Loc obținut				Total premii
		Locul I	Locul II	Locul III	Mentiune/PS	
1.	CĂLĂTOR ÎN EUROPA CAE - A3/15 – ARAD	1	1	-	2	4

CONCURSURI NATIONALE

Nr. crt.	Nume concurs	Loc obținut				Total premii
		Locul I	Locul II	Locul III	Mentiune/PS	
1.	CUPA RUSSENART CAE – A13/7 – ROȘIORII DE VEDE	-	2	-	1	3
2.	C.N. DE APLICAȚII IT CAE - A12/12 – C.C.FĂGĂRAȘ	2	5	3	3	13
3.	C.N. CIP –VASLUI CAE – A13/4	1	-	2	2	5
4.	EVALUARI NAȚIONALE INFORMATICĂ Clasament național Clasament județean	-	1	-	-	1
		4	2	1	-	7
5	TEHNOLOGII EXPRESS – ARAD	1	1	4	1	7
6	C.C. HUEDIN, A12 poz.15	1	1	-	-	2
7	CALCULATORUL- VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE	6	4	-	1	11
	TOTAL	15	16	10	8	49

CONCURSURI INTERJUDEȚENE/REGIONALE

Nr. Crt.	Nume concurs	Loc obținut				Total premii
		Locul I	Locul II	Locul III	Mentiune/PS	
1.	BUCURI@ CRACIUNULUI PALATUL NAȚIONAL BUCUREȘTI	2	1	1	5	9
2.	O FELICITARE ÎN PRAG DE SĂRBĂTOARE/P.C.CRAIOVA					
3.	C.C.HOREZU – SIMFOMIA TASTATURILOR	7	4	1	-	12
4.	CALCULATORUL- VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE	13	4	-	1	18
	TOTAL	22	9	2	6	39

PARTICIPĂRI LA CONCURSURI / REZULTATE 2013-2014

	Loc I	Loc II	Loc III	Mențiune	Premiu special	Total
INTERJUDEȚEAN:	16	14	10	12	2	54
NAȚIONAL:	12	6	4	1	1	24
INTERNAȚIONAL:	3	3	4	5	1	16

**Tabel nominal cu rezultatele elevilor de la cercul de informatica
la concursuri C.A.E.N./CA.E.R.I. al M.E.N. 2013-2014**

Nr. crt.	Nume, prenume elev	Premiul obținut	Denumirea concursului	Clasa
1.	Mihart Florin	III	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	XII
2.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
3.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
4.	Tănăsie Marian Alexandru	Part.	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	IX
5.		III	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
6.	Popescu Ileana	I	Simfonia tastaturii, CC Horezu, CAERI	XI
7.		I	O felicitare în prag de sărbătoare PC Craiova, CAERI	
8.		II	O felicitare în prag de sărbătoare PC Craiova, CAERI	
9.		III	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	
10.		PS	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm CC Făgăraș, CAERI	
11.		I	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	
12.		II	Micul Dexter CAERI, CC Turnu Măgurele	
13.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
14.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
15.	Zorilă Mihai Ștefan	I	Simfonia tastaturii, CC Horezu, CAERI	VII
16.		III	Simfonia tastaturii, CC Horezu, CAERI	
17.		II	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	
18.		III	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	
19.		III	Calculatorul, joc și educație CAEN, PC Târgoviște- Fil. Moreni	
20.		Part.	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	

21.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
22.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
23.	Răcianu Gabriel	I	Simfonia tastaturii , CC Horezu, CAERI	V
24.		II	Simfonia tastaturii , CC Horezu, CAERI	
25.		II	Lumea fermecată a basmelor și calculatorul CC Câmpina, CAEN	
26.		III	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	
27.		II	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	
28.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
29.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
30.	Iordache Yasmina	I	Simfonia tastaturii , CC Horezu, CAERI	IV
31.		II	Simfonia tastaturii , CC Horezu, CAERI	
32.		I	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	
33.		I	Arta, dincolo de timp și spațiu , CAEN, PC Pitești	
34.		III	Arta, dincolo de timp și spațiu , CAEN, PC Pitești	
35.		M	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	
36.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
37.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
38.	Popescu Grigore	II	Simfonia tastaturii , CC Horezu, CAERI	XI
39.		I	O felicitare în prag de sărbătoare , Craiova, CAERI	
40.		II	O felicitare în prag de sărbătoare , Craiova, CAERI	
41.		PS	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm CC Făgăraș, CAERI	
42.		I	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	
43.		III	Arta, dincolo de timp și spațiu , CAEN, PC Pitești	
44.		II	Micul Dexter , CAERI, CC Turnu Măgurele	
45.		III	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
46.		III	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
47.	Chiriac Theodor	III	Simfonia tastaturii , CC Horezu, CAERI	I
48.		I	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	

49.		PS	Lumea fermecată a basmelor și calculatorul CC Câmpina, CAEN	
50.		II	Arta, dincolo de timp și spațiu CAEN, PC Pitești	
51.		PS	C.I.P. CAEN-Internațional, PC Vaslui	
52.		I	Micul Dexter CAERI, CC Turnu Măgurele	
53.		M	Calculatorul altfel , CAERI, PC Cluj	
54.		I	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	
55.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
56.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
57.	Nanciu Roxy	I	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	III
58.		I	Lumea fermecată a basmelor și calculatorul CC Câmpina, CAEN	
59.		I	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	
60.		I	Arta, dincolo de timp și spațiu CAEN, PC Pitești	
61.		M	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	
62.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
63.	Alexandroiu Maria	I	O felicitare în prag de sărbătoare PC Craiova, CAERI	III
64.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
65.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
66.	Dumitrașcu Adelin	I	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	III
67.		I	O felicitare în prag de sărbătoare Craiova, CAERI	
68.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
69.	Zgîrdan Bogdan	I	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm CC Făgăraș, CAERI	CP
70.		III	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
71.	Oglindoiu Antonio	M	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	CP
72.		I	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	
73.	Butnaru Ștefania	I	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm	CP

			CC Făgăraș, CAERI	
74.		II	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	
75.		M	Calculatorul altfel , CAERI, PC Cluj	
76.		M	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	
77.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
78.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
79.	Butnaru Alexandra	I	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm CC Făgăraș, CAERI	CP
80.		II	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	
81.		II	Calculatorul altfel , CAERI, PC Cluj	
82.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN, PC Dr.Tr.Severin	
83.		I	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
84.	Zgîrdan Andrei	III	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm CC Făgăraș, CAERI	IV
85.		III	Arta, dincolo de timp și spațiu CAEN, PC Pitești	
86.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa II, PC Dr.Tr.Severin	
87.	Tănasie Robert	M	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm CC Făgăraș, CAERI	VI
88.	Medinceanu Paul	M	Pe calculator lucrăm,circulație să-nvățăm CC Făgăraș, CAERI	VII
89.		II	Micul Dexter , CAERI, CC Turnu Măgurele	
90.	Bucă Yasmina	I	Lumea fermecată a basmelor și calculatorul CC Câmpina, CAEN	II
91.	Chiciudean Elena	I	Lumea fermecată a basmelor și calculatorul CC Câmpina, CAEN	CP
92.		III	Interferențe culturale în context european CAEN, PC Craiova - Internațional	
93.		M	Calculatorul altfel , CAERI, PC Cluj	
94.		II	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	
95.	Chilom Maria Alexandra	I	Lumea fermecată a basmelor și calculatorul CC Câmpina, CAEN	II
96.		M	Arta, dincolo de timp și spațiu , CAEN, PC Pitești	
97.	Racilă Camelia	III	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	II
98.	Frățilă Ionuț	III	Lumea fermecată a basmelor și calculatorul CC Câmpina, CAEN	II
99.		M	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	

100.	Dăogaru Daniel	I	Calculatorul, joc și educație CAEN, PC Târgoviște- Fil. Moreni	V
101.	Bora Robert	M	Calculatorul, joc și educație CAEN, PC Târgoviște- Fil. Moreni	V
102.	Trușcă Andrei	M	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	IV
103.		III	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	
104.	Vărăreanu Irina	M	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	II
105.	Lichi Maria Livia	Part.	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	VI
106.		II	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa IJ, PC Dr.Tr.Severin	
107.	Fundeanu Cristian	Part.	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	VII
108.	Țunescu Ștefania	Part.	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	VI
109.	Prisăcariu Adelin	Part.	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	VIII
110.	Tănasie Robert Valentin	Part.	Arta, dincolo de timp și spațiu, CAEN, PC Pitești	VI
111.	Boțocă Florentina Veronica	M	Vis de copil-de la acuarelă la calculator CAERI, PC Bacău-CC Comănești	IV
112.	Nedela Diana	III	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa IJ, PC Dr.Tr.Severin	VI
113.	Șchiopescu Marius	III	Calculatorul-Virtuozitate și pasiune CAEN- etapa IJ, PC Dr.Tr.Severin	V

REZULTATELE LA CONCURSURI SI FESTIVALURI

C.A.E.N. / C.A.E.R.I. - M.E.C.Ș.

ANUL SCOLAR 2014-2015

	Loc I	Loc II	Loc III	Mențiune	Premiu special	Total
INTERJUDEȚEAN:	15	21	13	12	2	63
NAȚIONAL:	14	12	9	17	1	53
INTERNAȚIONAL:	6	8	3	-	1	18

Concursul Județean "8 Martie - ZIUA MAMEI"

OBIECTIVE:

- Stimularea creativității, a originalității, a pasiunii pentru tehnica de calcul.
- Depistarea și selecționarea talentelor în scopul orientării lor spre activitatea de performanță.
- Realizarea unui util schimb de experiență între conducătorii și membrii cercurilor de informatică din școli, licee, cluburi și Palatul Copiilor.
- Dezvoltarea spiritului de competiție și fair-play.
- Formarea și exersarea abilității de comunicare între copiii concurenți și copiii spectatori.
- Dezvoltarea relațiilor de prietenie între copii.



DESCRIEREA PROIECTULUI:

În anul 2008 suntem la ediția a II- a, a concursului și dorim ca an de an prin intermediul acestui concurs elevii "*artiști în utilizarea computerului*" să-și verifice aptitudinile și performanțele obținute în acest domeniu. În anul școlar 2014-2015, am derulat ediția numărul IX a concursului, în fiecare an "ne trec pragul" mai mulți copii, toți fiind atrași de frumusețea activităților nonformale.

SCOP: Promovarea lucrului în echipă, schimbul de idei, informații, concepte în domeniul educației nonformale prin intermediul tehnicii computerizate.

GRUP ȚINTĂ:

Copiii cu vârste cuprinse între 6 -19 ani

DURATA PROIECTULUI:

20 februarie - 2 martie

ACTIVITĂȚI DESFĂȘURATE:

Povești ilustrate

Felicitare

Grafică

Prezentări tematice

Expoziție cu lucrările premiate





GRUP DE ELEVI PREMIAȚI LA PALATUL COPIILOR – MARTIE 2008

Armașu Maria

Buzoianu Medeea

Chesoi Andi

Chicet Clara

Chircu Liviu

Cîntărețu Răzvan

Fusescu Cristian

Gionea Oana

Knall Bogdan

Meterez Alexandru

Neagoe Flavius

Pantelici Ioana

Popescu Grigore

Popescu Ileana

Stelescu Robert

Strungaru Danusia

Strungaru Valentin

Tănăsie Alexandru

Tănăsie Robert



Concursul utilizatorilor de P.C.: "CALCULATORUL-VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE"

La concursul regional al utilizatorilor de P.C. "CALCULATORUL – VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE", ediția I, înscris în C.A.E.R.I. al M.E.C.T. – poziția 250 și derulat în data de 11 mai 2008, la Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin - cercul de informatică, au participat 150 elevi de la șase palate și cluburi dar și elevi de la școli partenere din județul Mehedinți, P.C. Craiova, C.C. Segarcea, C.C. Caransebeș, P.C. Tg. Jiu, C.C. Orșova, P.C. Drobeta Turnu Severin, Liceul „Șt. Odobleja”, Colegiul Național Traian, Școala „Petre Sergescu”, Școala „Alice Voinescu”, Școala „Dimitrie Grecescu”, Școala „Constantin Negreanu”, Școala „D.I.Totir”, Școala cu clasele I-VIII Nr.6, Școala cu clasele I-VIII Nr. 3, Școala cu clasele I-VIII Nr. 14.

Elevii au participat la concurs în paralel pe două secțiuni:

PROBE PRACTICE PE CALCULATOR:

DESENE TEMATICE CU PROGRAME LA ALEGERE

Paint clasele: I-II, III-IV, V- VI

Corel Draw clasele: VII-VIII

Adobe Photoshop clasele: IX-XII

FELICITĂRI, PLIANTE REALIZATE PE CALCULATOR FOLOSIND:

Word clasele: I-II, III-IV, V-VI

Adobe Photoshop: clasele: IX-XII

Afiș cu Adobe Photoshop clasele: IX-XII

COMUNICĂRI ȘTIINȚIFICE:

PREZENTĂRI POWER POINT CU TEMATICĂ EDUCATIVĂ

Clasele: II-IV, V –VIII, IX - XII

PAGINI WEB CU TEMATICĂ EDUCATIVĂ

Clasele: II-IV, V –VIII, IX - XII

FOTOGRAFII PRELUCRATE PE CALCULATOR – TEME EDUCATIVE

Clasele: II –IV, V-VIII, IX – XII

La concurs au fost acordate **5 premii SPECIALE** pentru lucrările cel mai frumos realizate și prezentate, premiile au constat în **componente hardware** oferite de firma SCAND.

3 câști pentru cele mai bune lucrări la secțiunea PROBĂ PRACTICĂ – Felicitări, Afiș teatru, Desene tematice.

1 cameră web – pentru secțiunea COMUNICĂRI ȘTIINȚIFICE – pagini web

Un MP3 - pentru secțiunea COMUNICĂRI ȘTIINȚIFICE – prezentări educative

PREMIILE ÎN PRODUSE AU FOST ACORDATE ASTFEL:

Pagini web - Paul Romeo SPINEANU – **Tg.Jiu clasa a-X-a - CAMERA WEB**

Prezentări – Alexandru METEREZ – **P.C. Severin – clasa a-IV-a – MP 3**

Desene tematice – Isabel RĂBONȚU – **Tg.Jiu - clasa a-III-a - CĂȘTI**

Felicitări - Andi CHESOI – **PC Severin – clasa a-IV-a - CĂȘTI**

Afiș teatru – Alina TURTUREA – **clasa a-X-a - CĂȘTI**

Proba practică are timp de lucru 1 oră și 30 minute și constă în realizarea unor desene / felicitări / pliante / afiș de teatru cu teme stabilite de juriu din literatura parcursă de elevi conform categoriei de vârstă la care aceștia sunt înscriși în concurs.

Proba de comunicări științifice constă în pregătirea din timp a unei teme și prezentarea acesteia în maxim 10 minute. Prezentarea este însoțită de un portofoliu al lucrării și CD.

Am acordat premii care au constat în diplome în funcție de clasamentul juriului Locul I, Locul II, Locul III, Mențiune și pentru toți elevii diplome de participare.

Juriul a fost format din profesori de specialitate dar și cadre didactice din palate și școli partenere.

Premiile au fost acordate sub formă de diplome pe secțiuni/categorie de vârstă și probe concurs.

Au fost acordate diplome de participare pentru toți elevii participanți la concurs.

La concurs au participat un număr de 30 cadre didactice de la palate, cluburi și cadre didactice din județ.

Concursul a fost mediatizat în mass media locală Ziarul – Datina, Anul XVIII - Nr. 4675 – 13 mai 2008 și de asemenea am trimis spre publicare articol în Tribuna Învățăământului Anul LIX – 957 (2832) – 26 mai – 1 iunie 2008.

Concursul a început la ora 8⁰⁰ dimineața (11 mai 2008) și s-a definitivat cu plecarea participanților la ora 19³⁰ (11 mai 2008).

La concurs și-au adus contribuția I.S.J. Mehedinți, Inspectorul de specialitate, Inspectorul educativ, cadre didactice din Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin, cadre didactice de la palate și cluburi invitate, responsabilul comisiei de la C.C. Orșova, cadre didactice de la școli partenere.

OBIECTIVE:

- Stimularea creativității, a originalității, a pasiunii pentru tehnica de calcul;
- Depistarea și selecționarea talentelor în scopul orientării lor spre activitatea de performanță;
- Realizarea unui util schimb de experiență între conducătorii și membrii cercurilor de informatică din școli, licee, cluburi și palate;
- Realizarea unei preorientări și orientări școlare și profesionale a copiilor, în strânsă corelare cu cerințele actuale și de perspectivă ale economiei de piață;
- Dezvoltarea spiritului de competiție și fair-play;
- Formarea și exersarea abilităților de comunicare între copiii concurenți și copiii spectatori prin intermediul mijloacelor audio-vizuale;
- Dezvoltarea relațiilor de prietenie între copii;
- Încurajarea realizării de soft educațional și aplicații educaționale, precum și crearea unui parteneriat cu firmele de software în vederea derulării unor proiecte comune;





În anul școlar 2014-2015 am derulat la cercul de informatică, ediția a VIII-a a concursului **"CALCULATORUL-VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE"**, ultimele patru ediții fiind cuprinse în C.A.E.N. al M.E.C.Ș. Ediția a VIII-a a concursului a fost aprobată C.A.E.N. 2015, secțiunea A 12 - domeniul științific, Nr.crt. 27.

Organizatori: I.S.J. Mehedinți, Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin - cercul de informatică.

Județe participante: **BV**(C.C. Făgăraș), **AR** (P.C. Arad), **VS** (P.C. Vaslui, Lic. Pedag. Bârlad), **OT** (P.C. Adrian Băran - Fil. Drăgănești), **VN** (P.C. Focșani-C.C. Odobești), **SV** (C. N. "Dragoș Vodă"), **TM** (C.N. Bănățean) , **VL** (P.C. Râmnicu Vâlcea, C.C. Horezu), **GJ** (P.C.Tg Jiu, C.C. Rovinari, C.C.Tg. Cărbunești), **DJ** (P.C Craiova, C.Teh. Ind. Alimentară, C.N. Șt. Velovan)

ETAPE:

- **Locală/Județeană: martie – aprilie 2015:** organizată de fiecare unitate înscrisă în concurs
- **Interjudețeană/Regională: 23 mai 2015** – participare directă, județele limitrofe
- **Națională: 1-10 iunie 2015** – trimitere lucrări probe practice/comunicări
- **Simpozion** - *"Inovare didactică în predare și evaluare"* pentru disciplina Informatică

SECȚIUNI :

I. Probe practice pe calculator:

1. **Grafică:** Paint cls. I-IV, V-VI / Corel Draw cls. VII-VIII / Adobe Photoshop cls. IX-XII
2. **Felicitări/pliante:** Word cls. III-IV, V-VIII / Adobe Photoshop cls. IX-XII
3. **Afiș promovare** cu Adobe Photoshop cls. IX-XII

II. Comunicări științifice:

1. **Prezentări Power Point** tematică educativă: cls. II IV, V-VIII , IX - XII
2. **Pagini Web** tematică educativă: cls. V -VIII / IX - XII
3. **Fotografii prelucrate:** cls. V -VIII / IX - XII

La etapa națională activitățile practice sunt înlocuite cu lucrări tematice.

Un drum plin de frumusețe spre "PERLA DUNĂRII - ORȘOVA"

Este o dimineată de vară autentică, soarele strălucește cu putere încă de la primele ore.



Curtea Palatului Copiilor parcă zâmbeste, trandafirii, brazii toate florile ne întâmpină spunându-ne:

- Bună dimineată!

- Ce faceți copii? se aude un glas vesel. Era vocea doamnei profesoare de informatică.

- Voi nu aveți somn? așa ne întâmpină mereu cu tot felul de glume și tachineări haioase, este plină de iubire față de noi.

- Nu! spunem noi voioși.

- Au repetat și pe drum! spun mămicile noastre.

- Ei lăsați că doar nu credeți dumneavoastră că nu erau pregătiți. Așa sunt ei plini de emoții de fiecare dată.

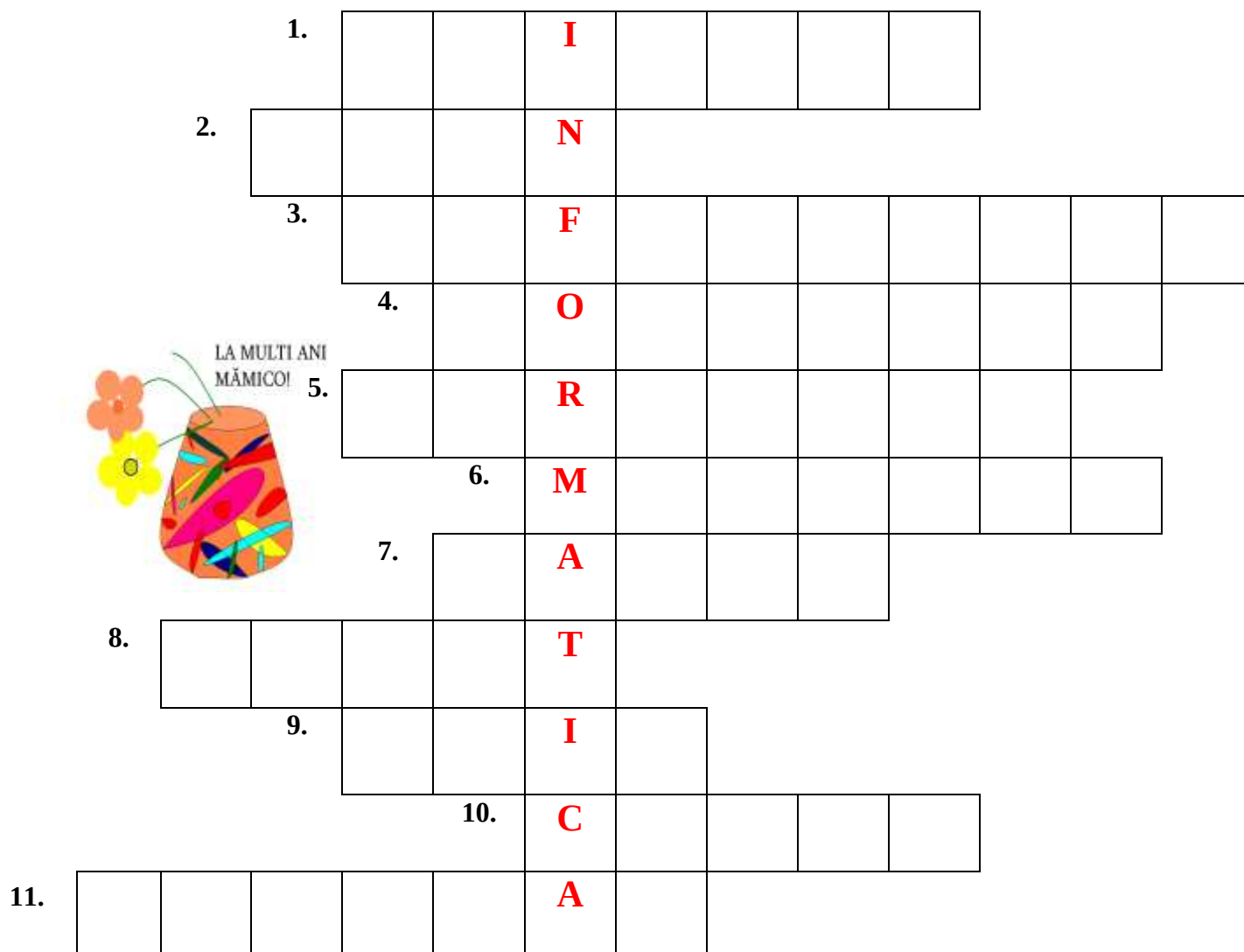
- Lăsații în grija mea și nu vă faceți nici o problemă! le spune doamna părinților cu multă bunăvoință dar și grijă în același timp.

- Eu chiar am treabă spune mămica unui copil.

Părinții își iau la revedere de la doamna, iar noi rămânem veseli pe băncuțe în parcul școlii la umbră să așteptăm autocarul. Stăm de vorbă cu doamna care ne explică ce trebuie să facem la concurs. Întotdeauna am admirat excursiile făcute cu prilejul concursurilor, de fiecare dată așteptăm o nouă aventură. Oare cum va fi de data aceasta? Vă pot spune că drumul în zona barajului și a hidrocentralei este minunat, la fel imaginea din depărtare cu orașul Orșova așezat pe malul Dunării este parcă desprinsă dintr-o poveste.

Elevă: Ileana POPESCU, clasa a V-a, an școlar 2007-2008

PASIUNEA MEA CALCULATORUL



1. Submeniul ... tipărește la imprimantă un document.
2. Submeniul ... deschide un document creat anterior .
3. ...este un mesaj care înlătură necunoașterea unui anumit eveniment.
4. Componenta logică a calculatorului este ...
5. Componenta fizică a calculatorului este ...
6. Locul de muncă al calculatorului este ... RAM
7. Meniul pentru tabele este ...
8. ... este aplicația care permite creerea și editarea unor desene.
9. Meniul ... conține opțiuni pentru operații de editare.
10. Prin opțiunea ... fereastra document activă se închide.
11. ... este aplicația care permite creerea unor fișiere de tip **txt**.



Să râdem sănătos

Doi programatori se duc într-o sâmbătă la pescuit și văd că un turist da să se înece în lac. Cei doi stau și se uită încremeniți.

- **Help! Help!** strigă turistul.

Un programator către celălalt:

- **Apasă** odată **F1**, n-auzi?



Afiș realizat de elev - Liviu CHIRCU,

Cls a- XI-a, an școlar 2007-2008

Vrei să știi dacă ești bolnav de informatică?

Esti bolnav dacă:



1. În fiecare dimineață îți faci un **backup**.
2. Ultimul tău gând înainte de a adormi este: **`Shutdown complete`**
3. Cauți butonul **`Cancel`** după ce ai apăsă un buton greșit la lift și te miri cât de săracă e interfața utilizator.
4. Faci **dublu click** pe butonul de la lift.
5. Apeși **PageDown** ca să întorci foaia unei cărți.
6. Când vorbești de numere rotunde, te gândești la **16, 32, 64, 128, 256, 1024, 2048 ...**
7. Din tren, admiri **scrolling-ul** peisajului.
8. La telefon, compui un număr de **IP**.
9. Îți amintești cu mai mare ușurință adresa ta de **e-mail**, decât pe cea poștala sau decât numărul de telefon.
10. Când **închizi o fereastră**, degetele tale se pun în mod automat în poziția **Alt-F4**.



Florentina TURCU – cls. .a-IV-a Sc.3



Medeea BUZOINĂU Cls. a-II-a Șc.14

Un drum la Palatul Copiilor Craiova



Era într-o dimineată de vară a lunii iunie 2006, când am plecat cu un microbuz pentru a participa la un concurs de informatică.

Nu ne cunoșteam cu toții fiind copii de la grupe diferite ale cercului de informatică, dar toți aveam aceeași profesoară.

Aveam emoții unii din noi îmi amintesc că întrebam mereu ce probe o să primim.

Drumul era frumos. Soarele începuse să dogorească, câmpul era plin de flori și lanuri aurii. Lanurile de grâu se legănau în adierea vântului lin de vară iar florile frumos colorate zâmbeau cu bucurie soarelui dogoritor.

În cele din urmă am ajuns cu bine la Palatul Copiilor Craiova, fiind așteptați de directorul palatului și de alți domni profesori.

Concursul a început, fiecare elev și-a luat un bilet de examen și a trecut la calculator. Cu drag și emoție îmi amintesc de colegul nostru pe care doamna îl alinta „Andișor”, un pici foarte frumușel din clasa I-a, cum a impresionat toată comisia cu felul său drăguț de a apăsa tastele; parcă ar fi cântat la o orgă, iar sunetele le urmărea, bineînțeles pe ecran.

Finalul a fost fericit. Toți copiii obținând premii și aplauze.

Dintre noi toți, șapte elevi înscriși în concurs, doi copii, un băiețel din clasa a-IV-a și Andi clasa I-a au obținut locul I, primind reviste, CD-uri și multe aplauze din partea noastră.

Înainte de plecare am fost la Mc. Donald's, unde am fost cu toții pictați pe față (fetele în pisici iar băieții în Spider'man).



Am urcat în microbuz și tot drumul am cântat și am aplaudat; toată lumea era a noastră.

La sosire, părinții ne-au așteptat, i-au mulțumit doamnei și am plecat fericiți.

O să îmi amintesc cu drag de primul concurs de informatică din viața mea de copil!

*A consemnat Marius-Andrei CHIRCU,
clasa a VI-a, an școlar 2005-2006*



8 Martie 2008 - concurs probe practice



Premiere la P.C. Arad, 2009



Școala altfel 2013



Premii la concurs online



O zi de duminică la cercul de informatică



Activitate colaborativă



O zi de sâmbătă la cercul de informatică



Probleme de la un student, secția :calculatoare



Școala altfel 2012



Comunicări științifice 2012



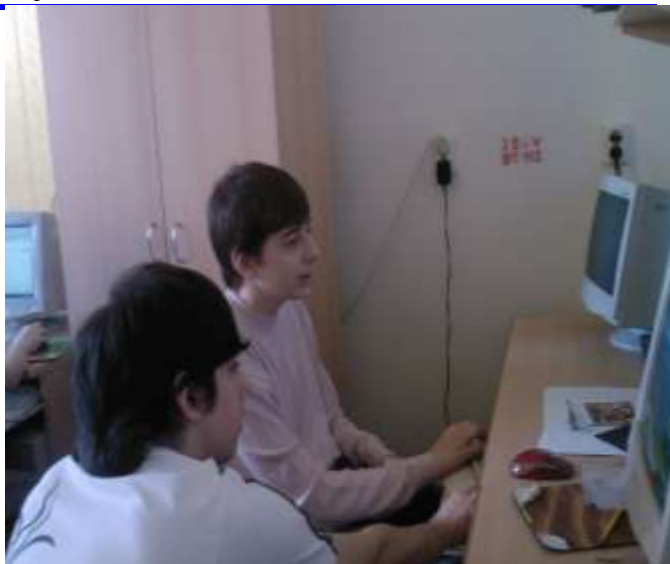
Parcul Romanescu – Craiova 2013



Probe practice - 2012



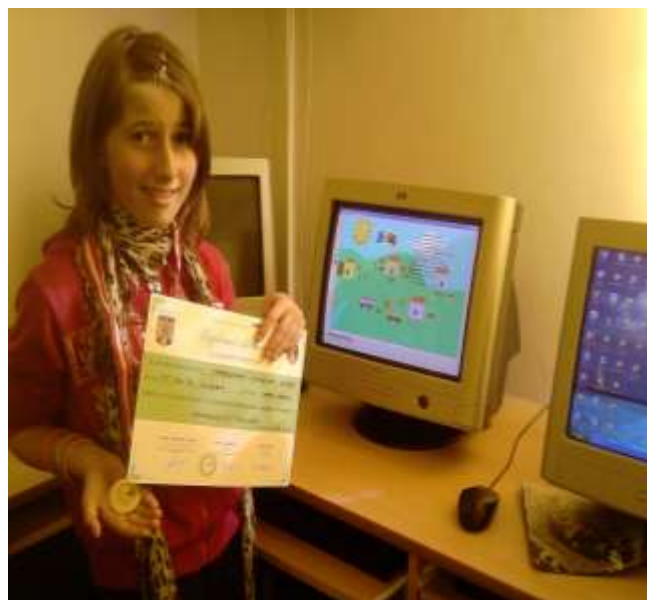
8 Martie - concurs probe practice, 2012



"Elevii mei – copiii mei !"



Parteneriat prof. Valentina EPURAN



Premii la concurs online



O zi de duminică la cercul de informatică



Concurs "O felicitare în prag de sărbătoare"



O zi de sâmbătă la cercul de informatică



Parteneriat Școala "Alice Voinescu"



Parteneriat C. N. Pedagogic



"Eminescu-Știință și poezie", 2011, prof. Emilia Săvoiu



Parcul Romanescu – Craiova 2013



C. C. Segarcea - 2012



Comunicări științifice 2008



Concurs online 2011



Proiect CAEN 2008



Probe practice 2010



Craiova 2013



Concurs 2013



Proiect MaST 2012



Comunicări 2014



Concurs CAEN 2014



Probe practice 2014





Proiect CAEN 2015



Comunicări 2015



Concurs CAEN 2015



Probe practice 2015



Premiere la Palatul Elisabeta – 2015



C.C. Horezu 2015



mai 2015 - concurs probe practice



Comunicări științifice, 2010



Micul Informatician 2009



Probe practice 2008



Comisia de jurizare 2010



Probe practice 2015



Probe practice elevi de la CC Horezu



Probe practice elevi PC Craiova



Comisie jurizare 2013 - Comunicări



Școala altfel 2014



8 Martie 2011



Probe practice - 2014



8 Martie - concurs probe practice, 2014



Elevi participanți la activități extrașcolare



Concurs la PC Craiova 2013



Comunicări științifice 2013



Probe practice 2013



Elevi de la PC Craiova 2012



Zorilă Mihai – grupa de performanță



Chiriac Theodor – grupa de performanță



Elevii grupei de performanță



Boțocă S&V, Trușcă Andrei, Oglindoiu Rareș



Un drumla Horezu 2015



Parcul Brâncuși – Poarta Sărutului - 2015

ORAR

CERC INFORMATICĂ



LUNI	12-14
MARȚI	14-16, 16-18
MIERCURI	12-14
JOI	12-14, 14-16, 16-18
VINERI	-
SÂMBĂȚĂ	9-11, 11-13



CUPRINS

CUVÂNT DE ÎNCEPUT	1
SCURT ISTORIC AL CERCULUI DE INFORMATICĂ	4
OBIECTIVELE CERCULUI DE INFORMATICĂ	5
REZULTATE ALE ELEVILOR CERCULUI 2004-2005.....	5
REZULTATEALE ELEVILOR CERCULUI 2005-2006	6
REZULTATE ALE ELEVILOR CERCULUI 2006-2007	7
REZULTATE ÎN ANUL ȘCOLAR 2012-2013	8
REZULTATE ALE CERCULUI ÎN ANUL ȘCOLAR 2013-2014	9
REZULTATE ALE CERCULUI ÎN ANUL ȘCOLAR 2014-2015	13
CONCURSUL JUDEȚEAN 8 MARTIE ZIUA MAMEI	14
CONCURSUL ” CALCULATORUL - VIRTUOZITATE ȘI PASIUNE”	16
UN DRUM PLIN DE FRUMUSEȚE SPRE ”PERLA DUNĂRII” – ORȘOVA	20
REBUS	21
SĂ RÂDEM SĂNĂTOS	22
UN DRUM LA PALATUL COPIILOR CRAIOVA	23
IMAGINI DE LA ACTIVITĂȚILE CERCULUI	24
ORAR CERC INFORMATICĂ	35



INFONONFORMAL

Anul I, Nr. 1, august 2015

Revistă de cultură și educație nonformală
editată de coordonatorul cercului de informatică

Prof. Ing. Mileva CHIRCU

<https://sites.google.com/site/pcinfoseverin/>



Colaboratori:

Elevii cercului de informatică

"Secretul educației constă în respectul față de elev"

Ralph Waldo Emerson



Palatul Copiilor Drobeta Turnu Severin
Revista cercului de informatică

PALATUL COPIILOR DROBETA TURNU SEVERIN CERCUL DE INFORMATICĂ

C
U
R
S
U
R
I

G
R
A
T
U
I
T
E



P
R
O
G
R
A
M

F
L
E
X
I
B
I
L